

< 回転 2 >

空間の各点 (x, y, z) に速度ベクトル

$$\mathbf{v}(x, y, z) = (v_1(x, y, z), v_2(x, y, z), v_3(x, y, z))$$

が対応しているベクトル場 \mathbf{v} を考える。ベクトル \mathbf{v} の xy 平面 ($z = 0$) への射影を $\mathbf{v}|_{z=0}$ とすれば, $\mathbf{v}|_{z=0}$ は xy 平面上のベクトル場 $\mathbf{v}|_{z=0} = (v_1, v_2)$ とみなせる。この回転量は 24 ページより

$$\text{rot}(\mathbf{v}|_{z=0}) = \text{rot}(v_1, v_2) = \frac{\partial v_2}{\partial x} - \frac{\partial v_1}{\partial y}$$

となる。これを z 軸まわりの回転量と考え

$$(\text{rot } \mathbf{v})_z = \text{rot}(\mathbf{v}|_{z=0}) = \frac{\partial v_2}{\partial x} - \frac{\partial v_1}{\partial y}$$

と書く。同様に y 軸まわりの回転量を (zx 平面の回転量として)

$$(\text{rot } \mathbf{v})_y = \text{rot}(\mathbf{v}|_{y=0}) = \text{rot}(v_3, v_1) = \frac{\partial v_1}{\partial z} - \frac{\partial v_3}{\partial x}$$

とする。また x 軸まわりの回転量を (yz 平面の回転量として)

$$(\text{rot } \mathbf{v})_x = \text{rot}(\mathbf{v}|_{x=0}) = \text{rot}(v_2, v_3) = \frac{\partial v_3}{\partial y} - \frac{\partial v_2}{\partial z}$$

とする。それらを成分としたベクトルを

$$\begin{aligned} \text{rot } \mathbf{v} &= ((\text{rot } \mathbf{v})_x, (\text{rot } \mathbf{v})_y, (\text{rot } \mathbf{v})_z) \\ &= \left(\frac{\partial v_3}{\partial y} - \frac{\partial v_2}{\partial z}, \frac{\partial v_1}{\partial z} - \frac{\partial v_3}{\partial x}, \frac{\partial v_2}{\partial x} - \frac{\partial v_1}{\partial y} \right) \end{aligned} \quad (\text{ベクトル場 } \mathbf{v} \text{ の回転})$$

と書き, 空間のベクトル場 \mathbf{v} の回転 (*rotation*) という。

例 $\boldsymbol{\omega} = (1, 2, 3)$, $\mathbf{r} = (x, y, z)$, $\mathbf{v} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r} = (2z - 3y, 3x - z, y - 2x)$ のとき \mathbf{v} はベクトル $\boldsymbol{\omega}$ を軸とした等速回転の速度ベクトルを意味する。このとき \mathbf{v} の回転は

$$\begin{aligned} \text{rot } \mathbf{v} &= \left(\frac{\partial}{\partial y}(y - 2x) - \frac{\partial}{\partial z}(3x - z), \frac{\partial}{\partial z}(2z - 3y) - \frac{\partial}{\partial x}(y - 2x), \frac{\partial}{\partial x}(3x - z) - \frac{\partial}{\partial y}(2z - 3y) \right) \\ &= (1 - (-1), 2 - (-2), 3 - (-3)) = (2, 4, 6) = 2(1, 2, 3) = 2\boldsymbol{\omega} \end{aligned}$$

となる。rot \mathbf{v} は回転軸 $2\boldsymbol{\omega}$ を表す。

問 ベクトル $\boldsymbol{\omega}$ が以下の場合にベクトル場 $\mathbf{v} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$ の回転 rot \mathbf{v} を求めよ。

(1) $\boldsymbol{\omega} = (0, 0, \theta)$

(2) $\boldsymbol{\omega} = (\omega_1, \omega_2, \omega_3)$

